**CU 0N – PÁGINA PRINCIPAL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Proyecto: | Ingeniería de Software | Fecha: | 2016-03-15 |
| Autor: |  | Clave: | **CU 02** |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Nivel** |  |  | **Alcance** |
|  | Resumen muy general |  | X | Organización (caja negra) |
|  | Resumen |  |  | Organización (caja blanca) |
| X | Actividad de Usuario |  |  | Módulo |
|  | Detalle |  |  | Método |

**Descripción Breve**

|  |
| --- |
| Cliente ingresa a la página principal para visualizar los artículos existentes dentro de la tienda  en línea y comprar alguno o algunos de su preferencia. |

**Actores**

|  |  |
| --- | --- |
| Actor Principal | Cliente |
| Actores Secundarios |  |

**Eventos que lo inician**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | Cliente abre la página principal |
| 2 |  |
| 3 |  |

**Flujo de eventos primario**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Sec | Quién | Descripción de la acción |
| 1 | Cliente | Cliente abre la página principal |
| 2 | Sistema | Despliega la página principal |
| 3 | Cliente | Selecciona una de las categorías |
| 4 | Sistema | Despliega los productos de la categoría seleccionada |
| 5 | Cliente | Selecciona producto que desea comprar |
| 6 | Sistema | Despliega página donde se muestra la descripción del artículo |
| 7 | Cliente | Selecciona la opción agregar al carrito |
| 8 | Sistema | Agrega al carrito el artículo seleccionado |
| 9 | Sistema | Regresa a la página principal |

**Flujo de eventos alternativos**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Alternancia | Condición | Acciones |
| A1 | 7 | El cliente selecciona la opción regresar | 1. El sistema regresa a la página principal |

**Precondiciones**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | El cliente debe abrir la página principal |

**Poscondiciones**

|  |  |
| --- | --- |
| 1 | El cliente compra algún producto de la tienda en línea |

Importancia para el negocio de este caso de uso: ALTA

Complejidad de implementación del caso de uso: BAJA